



Unione Europea  
NextGenerationEU



Ministero dell'Istruzione



Italiadomani  
PIANO NAZIONALE DI RIPRESA E RESILIENZA



ISTITUTO TECNICO STATALE PER IL SETTORE ECONOMICO  
"RAFFAELE PIRIA" – FERRARIS/DA EMPOLI

Amministrazione Finanza e Marketing – Relazioni Internazionali per il Marketing  
Sistemi Informativi Aziendali – Turismo

CF 92104720807 – PEO rctd120008@istruzione.it – PEC rctd120008@pec.istruzione.it – WEB www.itepiria.edu.it



**AVVISO PUBBLICO N. 17753 dell'8 giugno 2021 PNSD Azione #25  
"Formazione docenti STEAM (Scienze, Tecnologia, Ingegneria, Arte e Matematica)"  
CUP: E33D21003250001**

**CORSO RESIDENZIALE**

**S.F.I.D.A. in VR - Viaggio Virtuale/Residenziale dal coding al Metaverso per le discipline STEAM**

**IL DIRIGENTE SCOLASTICO**

- VISTO l'Avviso pubblico prot. n. 17753 dell'8 giugno 2021 per l'individuazione di istituzioni scolastiche di riferimento per la realizzazione di attività formative sull'insegnamento delle discipline STEAM (Scienze, Tecnologia, Ingegneria, Arte e Matematica) con l'utilizzo delle tecnologie digitali, nell'ambito del Piano nazionale per la scuola digitale (PNSD)
- VISTA la nota prot. n. 50606 del 27 dicembre 2021 relativa all'autorizzazione per l'attuazione del progetto finanziato
- CONSIDERATO che il progetto presentato dall'Istituto Tecnico per il Settore Economico "Raffaele Piria-Ferraris/Da Empoli" di Reggio Calabria con sede a Reggio Calabria, C.M. RCTD120008, C.F.92104720807 è ammesso a finanziamento
- CONSIDERATO che l'Istituto Tecnico per il Settore Economico "Raffaele Piria-Ferraris/Da Empoli" di Reggio Calabria viene designato dal Ministero dell'Istruzione quale scuola Polo Nazionale "Formazione docenti STEAM (Scienze, Tecnologia, Ingegneria, Arte e Matematica)"

**DETERMINA IL SEGUENTE**

**AVVISO DI PARTECIPAZIONE**

L'Istituto Tecnico Statale per il Settore Economico "Raffaele Piria – Ferraris/Da Empoli" di Reggio Calabria, scuola Polo Nazionale "Formazione docenti STEAM (Scienze, Tecnologia, Ingegneria, Arte e Matematica)" promuove la realizzazione di un percorso residenziale sulle metodologie didattiche innovative per l'insegnamento delle discipline STEAM per Dirigenti Scolastici e Docenti sui temi della realtà estesa nella didattica:

**CORSO RESIDENZIALE**

**S.F.I.D.A. in VR - Viaggio Virtuale/Residenziale dal coding al Metaverso per le discipline STEAM  
DAL 5 AL 10 GIUGNO 2023  
presso il Villaggio Bahja, Via Agave, Paola (CS)**

**DESCRIZIONE DEL CORSO**

Il percorso formativo prevede l'erogazione di tre corsi nelle seguenti aree tematiche:

- AREA 1 - Pensiero computazionale, programmazione e robotica educativa: "Coding e Pensiero Computazionale... per leggere la realtà"
- AREA 3 - Insegnare le scienze con la didattica digitale e la realtà aumentata: "SFIDA: Scuola in Full Immersion in Didattica Aumentata"



Unione Europea  
NextGenerationEU



Ministero dell'Istruzione



Italiadomani  
PIANO NAZIONALE DI RIPRESA E RESILIENZA



ISTITUTO TECNICO STATALE PER IL SETTORE ECONOMICO  
"RAFFAELE PIRIA" – FERRARIS/DA EMPOLI

Amministrazione Finanza e Marketing – Relazioni Internazionali per il Marketing  
Sistemi Informativi Aziendali – Turismo

CF 92104720807 – PEO rctd120008@istruzione.it – PEC rctd120008@pec.istruzione.it – WEB www.itepiria.edu.it



- AREA 4 - Disegnare e produrre oggetti con le tecnologie digitali: "S-Team teaching... in cloud sharing"

Il percorso sarà vissuto come esperienza integrata e sinergica di didattica aumentata, attuata mediante strumenti tradizionali e tecnologici atti a ricreare esperienze immersive sia in termini tecnologici (es. didattica in ambiente di realtà virtuale e/o realtà aumentata) sia in chiave relazionale (esperienze formative residenziali per comunità di pratica e ricerca-azione partecipata), con percorsi specifici su robotica educativa, intelligenza artificiale, tinkering e coding, abilità e competenze trasversali e tutto ciò che diviene elemento "amplificante" dei risultati del processo di insegnamento-apprendimento, anche con i relativi rischi dovuti ad un uso non adeguato del mezzo tecnologico. La tecnologia diviene elemento potenziante e coinvolgente per l'esperienza di insegnamento-apprendimento: la "full immersion" con la realtà virtuale e la realtà aumentata permette un coinvolgimento ulteriore nell'esperienza didattica per un'attivazione multisensoriale-percettiva a livello superiore, e diviene funzionale all'apprendimento permanente e alle competenze trasversali in cui interviene anche la residenzialità come strumento principe per relazioni significative e dinamiche di team working, team building, peer education, learning by doing e learning by making in cui sperimentare la forza del coinvolgimento nelle dinamiche trasversali che sia attuano all'interno di una comunità educante.

### OBIETTIVI FORMATIVI

L'obiettivo principale dell'attività è quello di formare e vivere una comunità di pratica e ricerca-azione partecipata prendendo parte ad un percorso formativo in cui la residenzialità divenga parte integrante e potenziante dell'esperienza di apprendimento-insegnamento, usando attivamente gli amplificatori di processo dati dalle tecnologie digitali e dalla chiave relazionale.

Gli obiettivi specifici sono:

- Introdurre il Metaverso come spazio di esperienza di infinite possibilità di azione con specifica attenzione all'insegnamento delle discipline STEAM.
- Introdurre i docenti all'uso dei visori per la realtà virtuale e a nuovi sviluppi del pensiero computazionale attraverso il Metaverso con specifica attenzione all'insegnamento delle discipline STEAM.
- Fornire gli strumenti adeguati per progettare ambienti virtuali, in realtà mista o aumentata con particolare riferimento ai risvolti metodologici, formativi ed educativi, come costruttori di significato, organizzatori dell'esperienza, canali di comunicazione.
- Alterare la normale struttura della didattica tradizionale verso nuove forme di coinvolgimento in cui rendere l'utente protagonista responsabile e autonomo dell'esperienza di apprendimento.
- Fornire le competenze digitali e trasversali per una formazione globale con specifica attenzione all'insegnamento delle discipline STEAM.
- Permettere la creazione di percorsi significativi per una continuità educativa che permetta ai discenti di acquisire le opportune competenze tecniche e interpersonali e relazionali.
- Presentare l'ICT come strumento efficace per le metodologie didattiche per creare un adeguato ambiente di apprendimento con specifica attenzione all'insegnamento delle discipline STEAM.
- Usare i vantaggi dell'ICT per rendere il discente protagonista autonomo e responsabile
- Sviluppare gli argomenti curriculari in maniera tale da accrescere le competenze trasversali, digitali e comunicative in piena armonia "bi-emisferica" mediante progettazione di ambienti virtuali altamente coinvolgenti per l'esperienza didattica, con specifica attenzione all'insegnamento delle discipline STEAM.



Unione Europea  
NextGenerationEU



Ministero dell'Istruzione



Italiadomani  
PIANO NAZIONALE DI RIPRESA E RESILIENZA



ISTITUTO TECNICO STATALE PER IL SETTORE ECONOMICO  
"RAFFAELE PIRIA" – FERRARIS/DA EMPOLI

Amministrazione Finanza e Marketing – Relazioni Internazionali per il Marketing  
Sistemi Informativi Aziendali – Turismo

CF 92104720807 – PEO rctd120008@istruzione.it – PEC rctd120008@pec.istruzione.it – WEB www.itepiria.edu.it



- Realizzare un contesto relazionale significativo come sistema di empowerment dello scambio tra docenti e dirigenti.
- Vivere l'elemento amplificante del processo di miglioramento dato dalla full immersion in una comunità educante di ricerca-azione partecipata.

### PROGRAMMA DEL CORSO

Il percorso residenziale è rivolto a Dirigenti Scolastici e Docenti di ogni ordine e grado del territorio nazionale.

Il numero massimo di partecipanti è 70, così suddivisi:

- fino ad un massimo di 25 partecipanti della scuola polo;
- la parte rimanente costituita da dirigenti e docenti dell'intero territorio nazionale.

Il percorso si articola in 6 giornate di lavoro in presenza presso il Villaggio Bahja, Via Agave, Paola (CS), così articolate:

#### 4 Giugno

Arrivo e sistemazione in hotel per tutti i partecipanti

#### 5 Giugno

Entro le 9.00 - Arrivo e sistemazione in hotel per i partecipanti impossibilitati ad arrivare giorno 4

Sessione formativa (09.30 - 13.30) Corso 1

Pausa pranzo

Sessione formativa (15.00 – 19.00) Corso 2

Cena

#### 6 Giugno

Sessione formativa (09.00 - 13.00) Corso 3

Pausa pranzo

Sessione formativa (15.00 – 19.00) Corso 1

Cena

#### 7 Giugno

Sessione formativa (09.00 - 13.00) Corso 2

Pausa pranzo

Sessione formativa (15.00 – 19.00) Corso 3

Cena

#### 8 Giugno

Sessione formativa (09.00 - 13.00) Corso 1

Pausa pranzo

Sessione formativa (15.00 – 19.00) Corso 2



Unione Europea  
NextGenerationEU



Ministero dell'Istruzione



Italiadomani  
PIANO NAZIONALE DI RIPRESA E RESILIENZA



ISTITUTO TECNICO STATALE PER IL SETTORE ECONOMICO  
"RAFFAELE PIRIA" – FERRARIS/DA EMPOLI

Amministrazione Finanza e Marketing – Relazioni Internazionali per il Marketing  
Sistemi Informativi Aziendali – Turismo

CF 92104720807 – PEO rctd120008@istruzione.it – PEC rctd120008@pec.istruzione.it – WEB www.itepiria.edu.it



Cena

9 Giugno

Sessione formativa (09.00 - 13.00) Corso 3

Pausa pranzo

Sessione formativa (15.00 – 19.00) Plenaria: ricerca azione partecipata e confronto tra corsisti e docenti

Cena

10 Giugno

Sessione formativa (09.00 - 13.00) Plenaria: ricerca azione partecipata e confronto tra corsisti e docenti

Pausa pranzo

Saluti e conclusioni (15.00 – 18.00)

Si fa presente che il programma potrà subire variazioni sulla base delle necessità organizzativo-logistiche.

### MODALITÀ DI PARTECIPAZIONE

A ciascuna scuola è richiesto di individuare il Dirigente Scolastico e i Docenti interessati a partecipare.

Le spese di trasporto (fino ad un massimo di 150 euro), vitto e alloggio sono a carico dell'Istituto "Raffaele Piria – Ferraris/Da Empoli" di Reggio Calabria.

Le candidature saranno valutate a sportello e quelle provenienti da docenti con scuola di titolarità appartenente alle Istituzioni Scolastiche aderenti alla rete sulle Metodologie Didattiche Innovative "S.F.I.D.A. (educativa) 4.0 - P.I.R.I.A. - Scuola in Full Immersion in Didattica Aumentata. Progettiamo Insieme la Rete per Investire sull'Avvenire" avranno la precedenza.

In caso di un numero di candidature superiore al numero dei posti disponibili (n° 70), si terrà conto dell'ordine di presentazione delle stesse.

### PRESENTAZIONE DELLE CANDIDATURE

Per poter gestire al meglio l'organizzazione, le candidature dovranno pervenire **entro le ore 12.00 del GIORNO 30 maggio 2023**, tramite compilazione del modulo Google raggiungibile al seguente link: <https://forms.gle/3wzsdwNmAJqFfs556>

Il modulo deve contenere i seguenti allegati (pena esclusione):

- copia documento di identità;
- liberatoria/autorizzazione per la conduzione di riprese video e/o foto e per il trattamento dei dati personali.

I dati forniti saranno trattati nel rispetto degli obblighi di sicurezza prescritti nel Regolamento Europeo in materia di protezione di dati e solo per fini istituzionali.

IL DIRIGENTE SCOLASTICO  
Avv. Anna Rita Galletta